



TAG CHALLENGE



Spielablauf – wie funktioniert es?

In der TAG Arena werden mehrere Hindernismodule platziert, die jeweils ihre eigenen Herausforderungen haben. Überall befinden sich Pods an schwer erreichbaren Positionen. Zu Beginn des Spiels leuchten die Pods in den Farben der teilnehmenden Teams. Jedes Team muss die Pods finden und treffen, die in der eigenen Team-Farbe leuchten. Sobald ein Pod getroffen wird, wechselt es zur Farbe eines anderen Teams. Das Ziel des Spiels? Die Pods zu treffen und mehr Punkte als die Gegner zu erzielen. Los geht's!

LET'S PLAY!

FÜR SPIELER

- ◆ Teams aufteilen
- ◆ Spielleiter das Spiel einrichten lassen
- ◆ Go!
- ◆ Such einen Pod, der in deiner Team-Farbe leuchtet
- ◆ Triff ihn und finde die nächsten.
- ◆ Jeder Treffer ist ein Punkt für das Team.
- ◆ Beeile dich und erklimme die Hindernisse! Ergattere innerhalb der begrenzten Zeit so viele Punkte wie möglich für das Team.
- ◆ Das Team mit der höchsten Punktzahl gewinnt!

FÜR BETREIBER

- ◆ Spieleinrichtung < 2 Minuten über die Administratorkonsole
- ◆ Anzahl der Spieler/Namen der Teilnehmer eingeben
- ◆ Anzahl der Teams eingeben (maximal 6)
- ◆ Teams manuell oder zufällig aufteilen
- ◆ Spielzeit einstellen: 5/10/15 Minuten
- ◆ Start!

TAG CHALLENGE

MERKMALE & FEATURES



Hit and Go
- keine Armbänder
nötig.



Schnelle und einfache
Einrichtung! In 2 Minuten
kann es losgehen!



Soundeffekte und
Bildschirme
mit Anzeigetafel enthalten.



Integration mit
vorhandenen
Elementen.



TAG Challenge ist das
beste Spiel, um in Teams
zu spielen. Für Kinder und
Erwachsene geeignet.



Die Spiele sind kurz, bei hoher
Spieleranzahl pro Spiel. Dieses
Konzept ist eine echte
Geldmaschine.



Optimale Nutzung des
verfügbaren Platzes.



Erstellen Sie eine einzigartige
TAG Challenge Arena mit
unserer großen Auswahl an
Hindernismodulen.

Die Pods bestehen aus
hochwertigen Materialien
und halten jahrelang.



TC-001

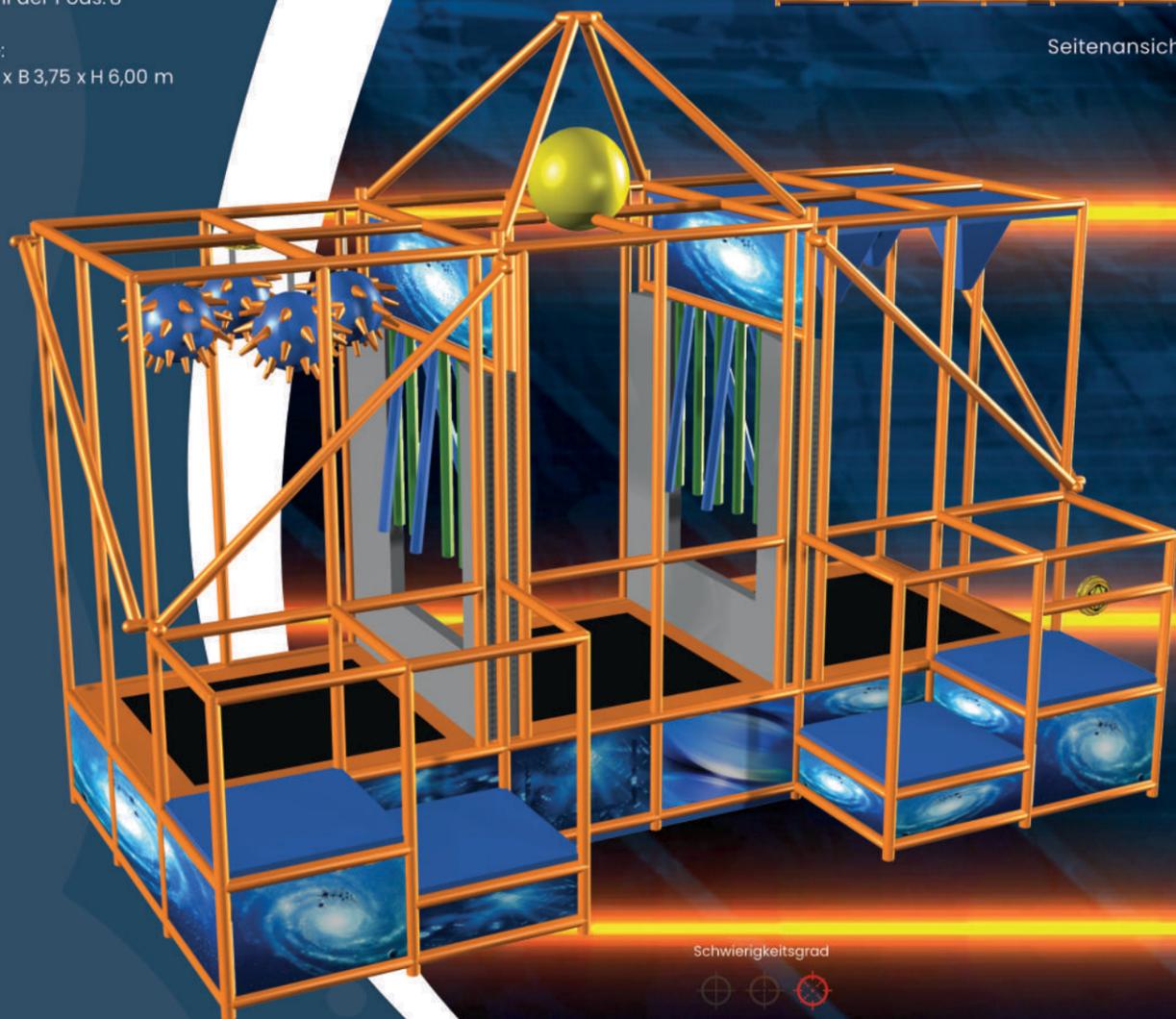
Obstacle jumpin'

Beschreibung:
Dieses Gerät umfasst 3 Trampoline. Die Herausforderung ist das Springen und der Versuch, den Hindernissen über den Trampolinen auszuweichen und die Pods zwischen den Hindernissen zu treffen. Im mittleren Trampolin muss der Spieler einen großen Ball treffen und damit einen Sensor auslösen, der oben auf dem pyramidenförmigen Dach platziert ist.

Aktionen:
Springen, Hindernissen ausweichen, den Ball treffen

Anzahl der Pods: 8

Maße:
L 7,45 x B 3,75 x H 6,00 m



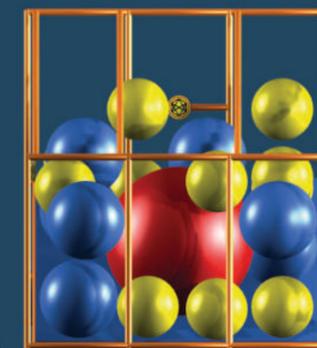
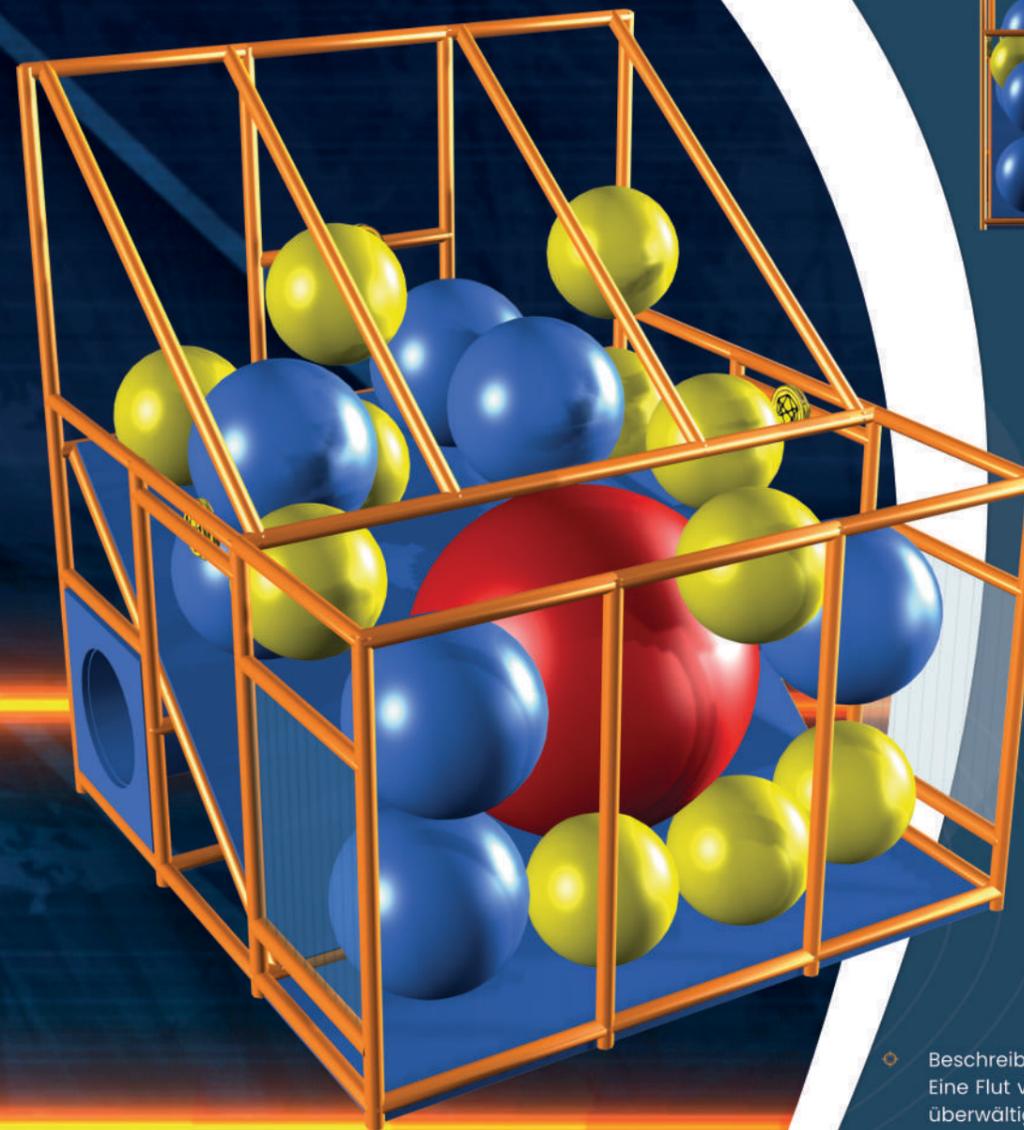
Schwierigkeitsgrad



SCHWER

TC-002

Wave of balls



Vorderansicht

Schwierigkeitsgrad



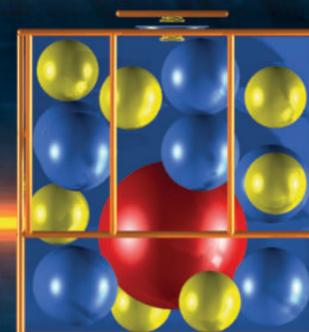
MITTELSCHWER

Beschreibung:
Eine Flut von luftgefüllten Bällen überflutet den Spieler bei diesem Modul. Hier muss man den Bällen ausweichen und sie wegdrücken, um sich zu bewegen und die Pods zu finden. Es gibt jedoch einen alternativen Weg: eine Tunnelroute im Dunkeln. Der Spieler kann alle Pods nur erreichen, indem er beide Wege nimmt.

Aktionen:
Bällen ausweichen, Klettern, Kriechen

Anzahl der Pods: 6

Maße:
L 3,75 x B 3,75 x H 4,20 m



Draufsicht

TC-003

Ice Maze

◆ **Beschreibung:**
Ein Eislabyrinth auf drei Ebenen. Der Spieler muss dem Labyrinth folgen, indem er die Pods findet und über Kletterwände von einer Ebene zur anderen klettert. Oben angekommen ist der einzige Ausweg eine Tunnelrutsche, die zum Startpunkt führt.

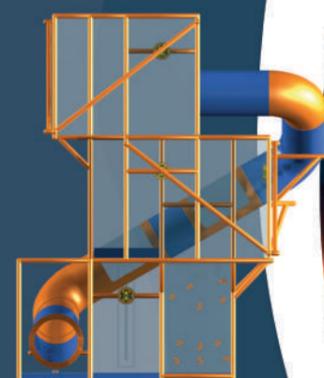
◆ **Aktionen:**
Klettern, Orientieren, Rutschen

◆ **Anzahl der Pods: 6**

◆ **Maße:**
L 5,90 x B 5,40 x H 6,10 m

Schwierigkeitsgrad

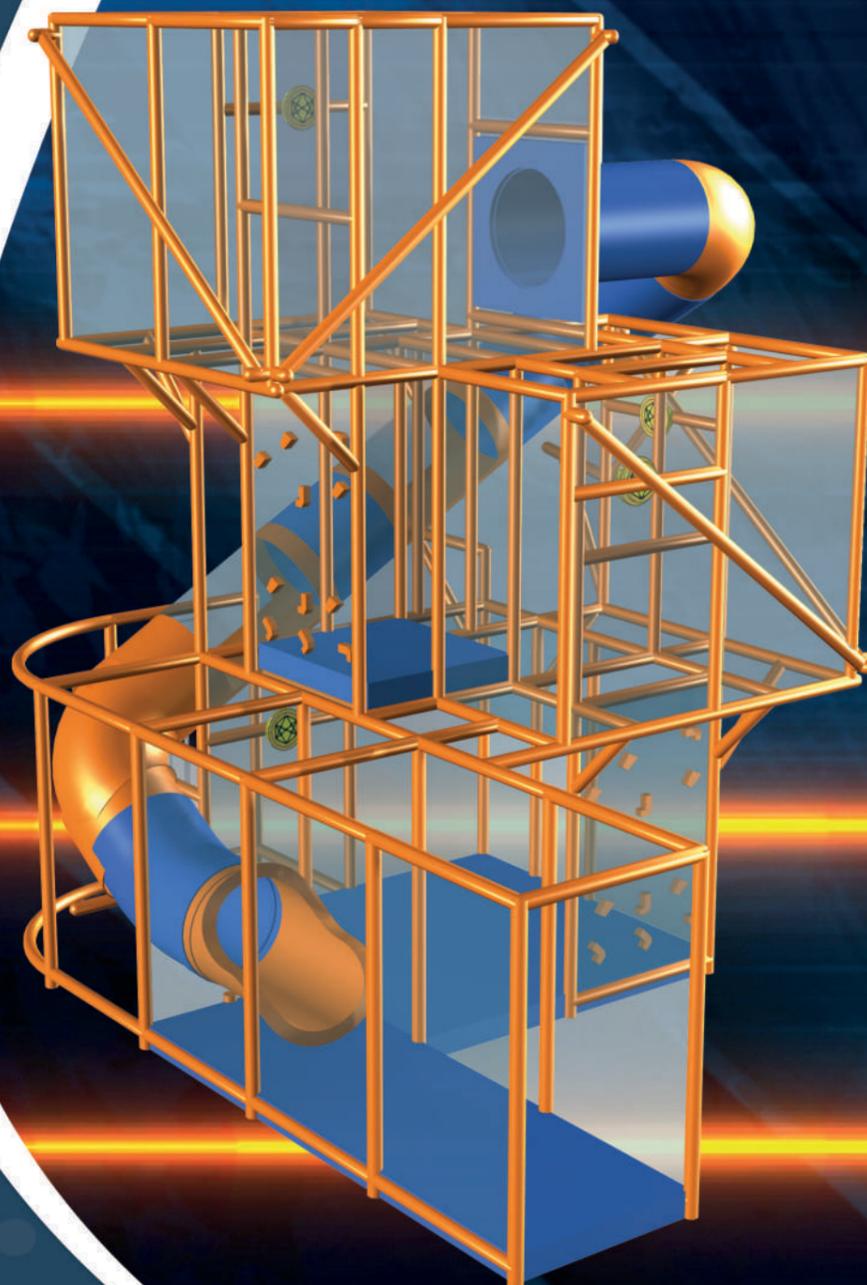
⊕ ⊕ ⊕
LEICHT



Vorderansicht



Draufsicht



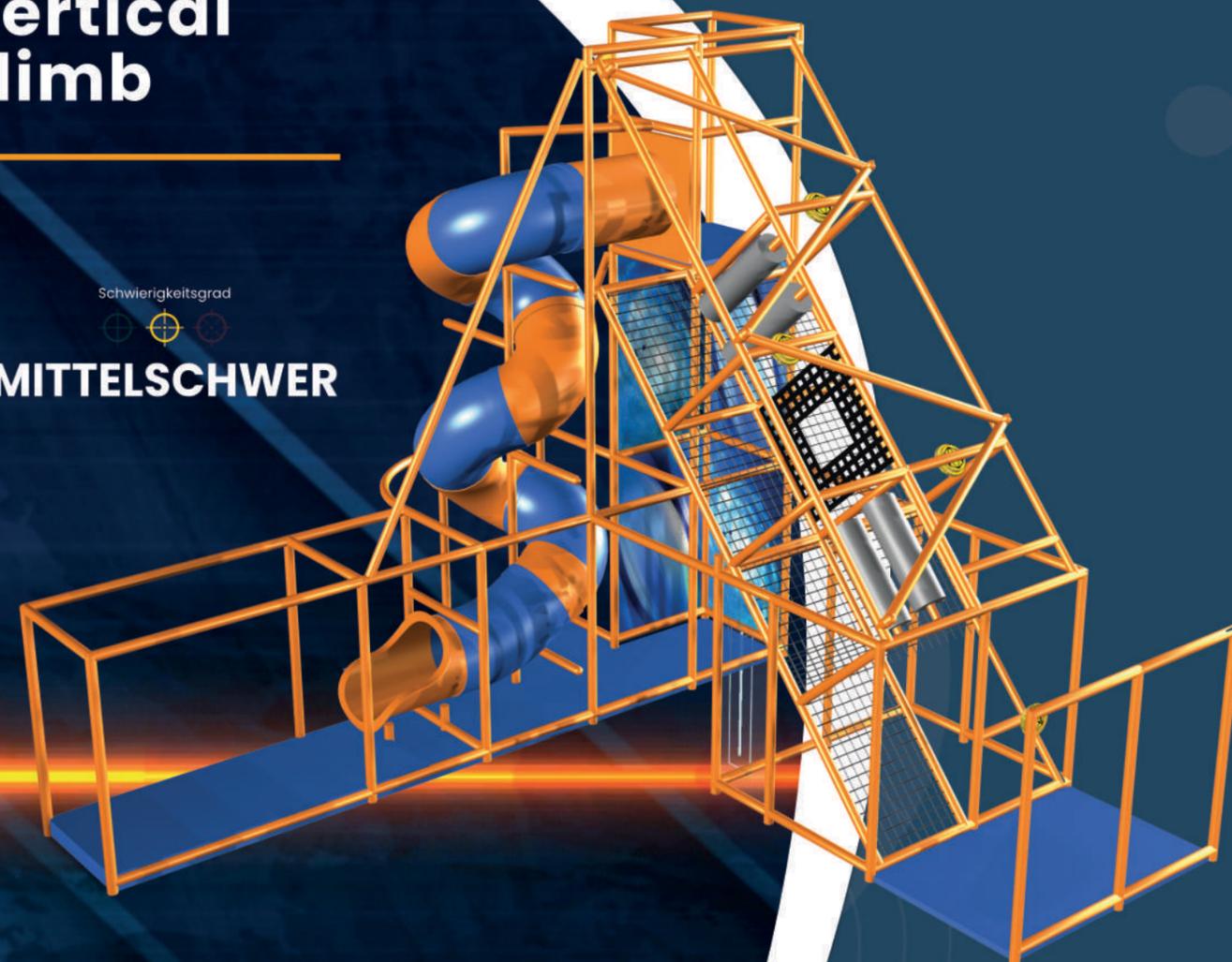
TC-004

Vertical climb

Schwierigkeitsgrad

⊕ ⊕ ⊕

MITTELSCHWER



Draufsicht

Seitenansicht



◆ **Beschreibung:**
Die Herausforderung dieser Einheit ist, eine erschreckend steile Rampe zu erklimmen, die durch horizontale und vertikale Rollen verläuft. Natürlich muss der Spieler während der Herausforderung auch die Pods finden. Der Ausweg ist eine fantastische Spiralschlange!

◆ **Aktionen:**
Klettern, engsten Raum durchqueren, Rutschen

◆ **Anzahl der Pods: 6**

◆ **Maße:**
L 7,40 x B 6,20 x H 7,70 m

TC-005

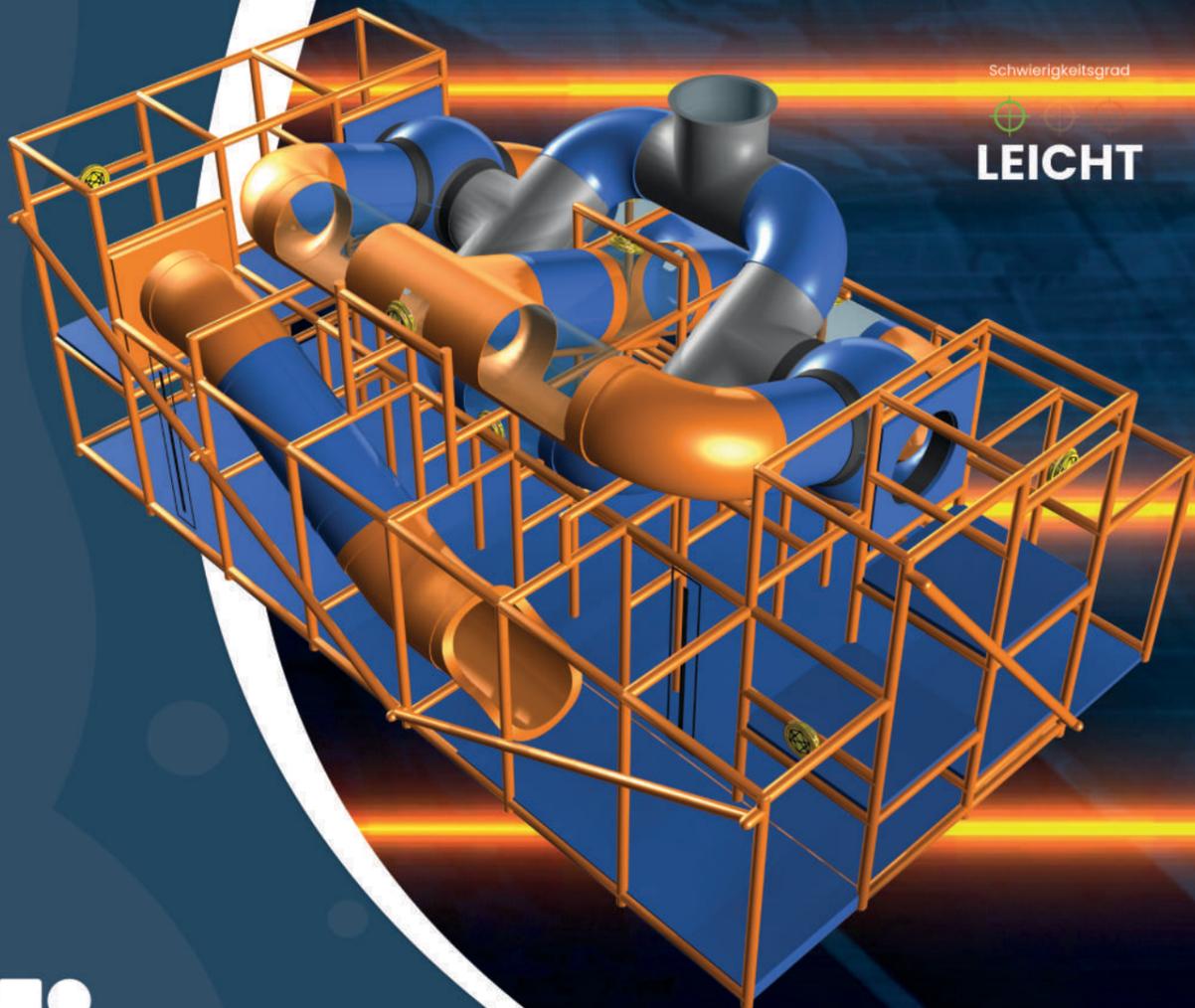
Tunnel Maze

◊ **Beschreibung:**
Dieses Modul besteht aus einem komplexen Labyrinth aus Tunneln, in denen es schwierig ist, einen Ausweg zu finden. Der Spieler muss die Pods finden, die in Bezug zu einigen transparenten Fenstern platziert sind. Sobald das Labyrinth geschafft ist, kehrt der Spieler durch eine Röhrenrutsche zum Boden zurück.

◊ **Aktionen:**
Kriechen, Klettern, Orientieren, Rutschen

◊ **Anzahl der Pods:** 8

◊ **Maße:**
L 8,60 x B 4,30 x H 3,60 m



Schwierigkeitsgrad

⊕ ⊖ ⊗
LEICHT

TC-006

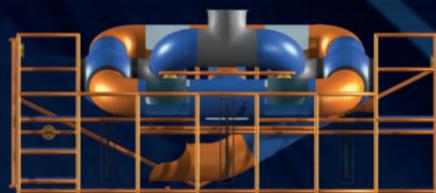
Run gravity challenge

TAG CHALLENGE

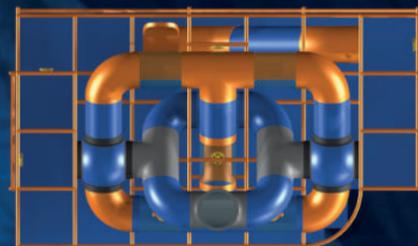
Schwierigkeitsgrad

⊕ ⊖ ⊗

SCHWER



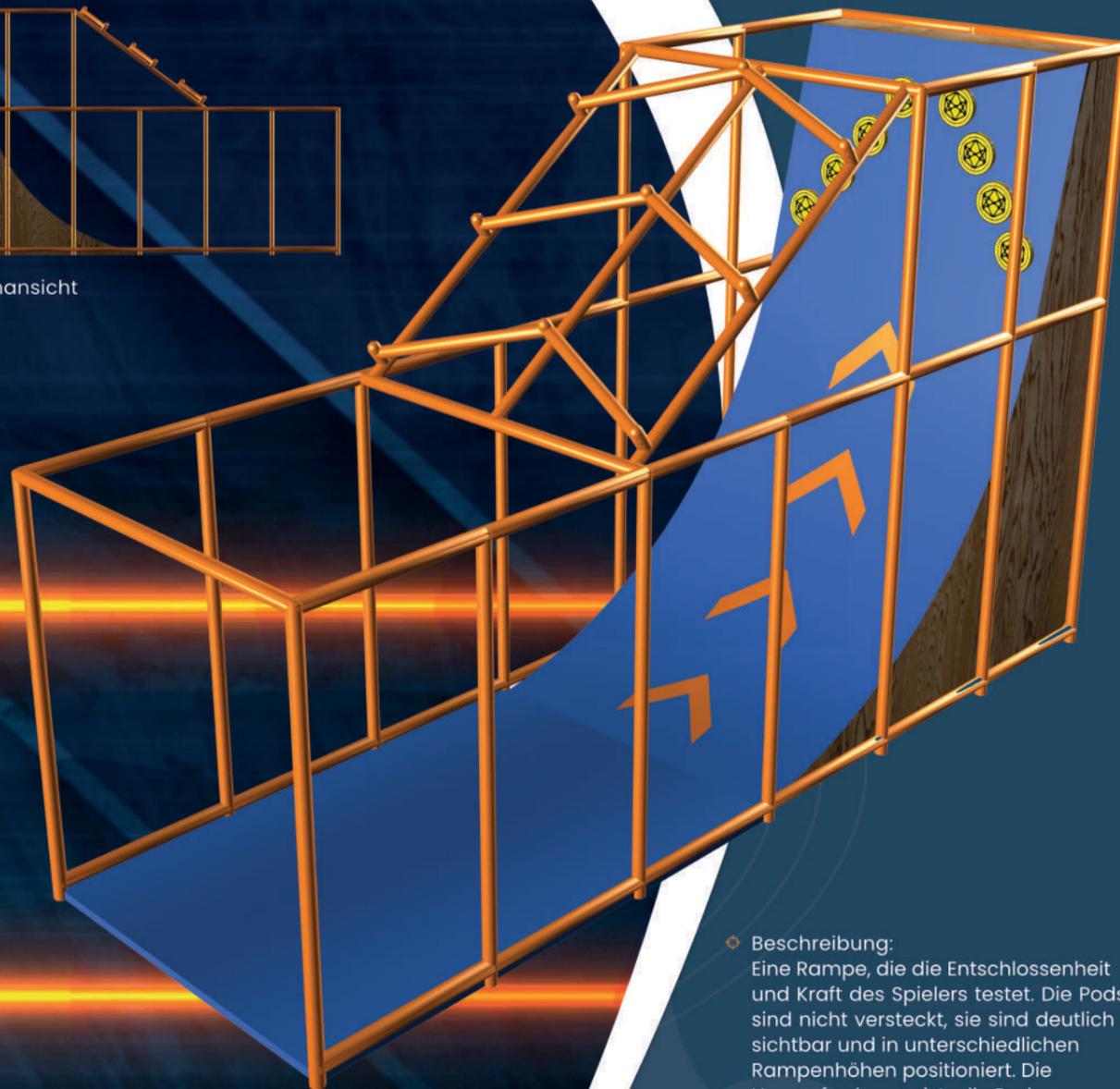
Vorderansicht



Draufsicht



Seitenansicht



Draufsicht

◊ **Beschreibung:**
Eine Rampe, die die Entschlossenheit und Kraft des Spielers testet. Die Pods sind nicht versteckt, sie sind deutlich sichtbar und in unterschiedlichen Rampenhöhen positioniert. Die Herausforderung ist, alle Pods zu erreichen, indem man so schnell wie möglich läuft und so hoch wie möglich springt.

◊ **Aktionen:**
Laufen, Springen.

◊ **Anzahl der Pods:** 8

◊ **Maße:**
L 9,85 x B 2,50 x H 4,50 m



TC-007

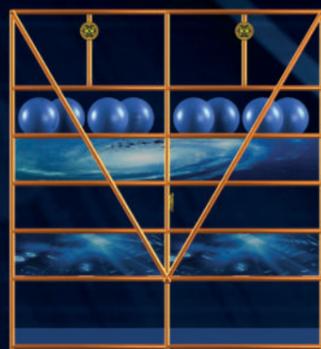
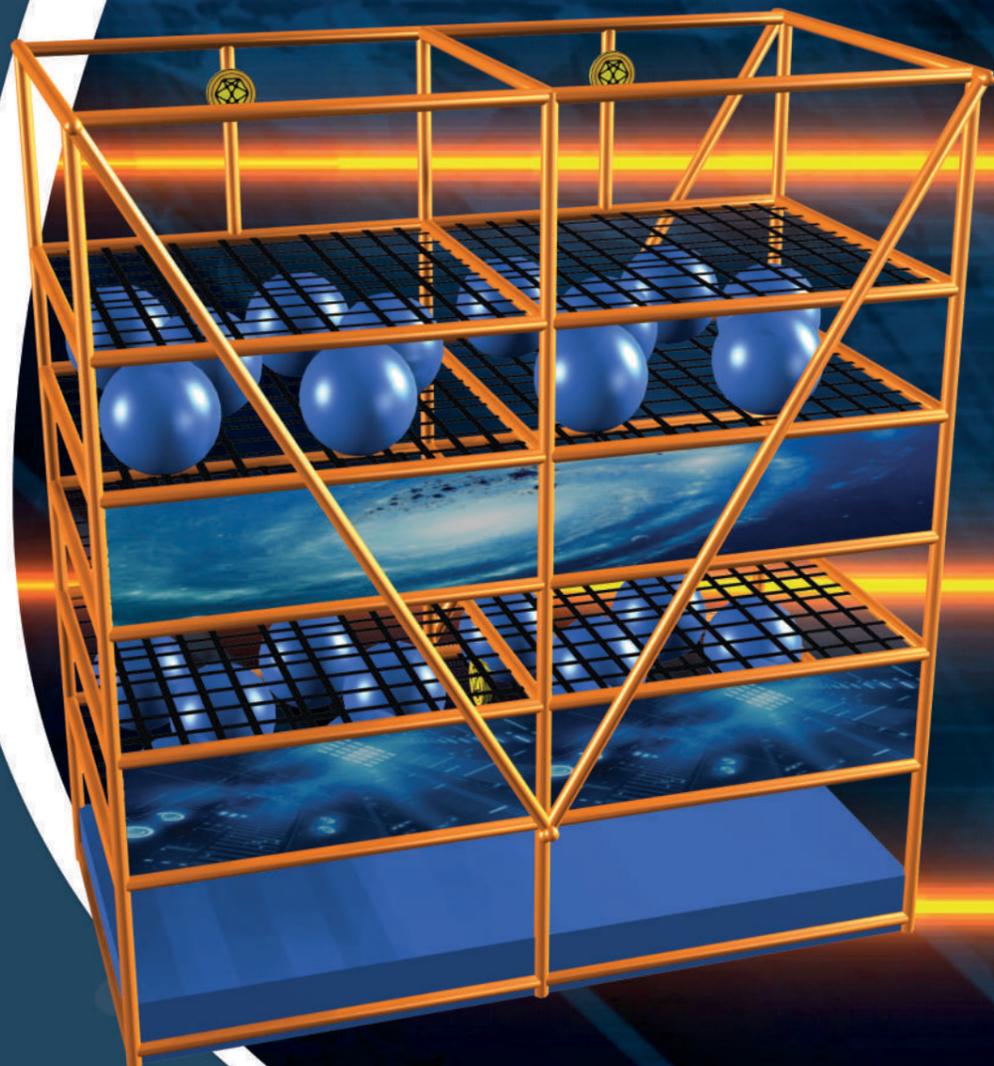
Power climber

- ◆ **Beschreibung:**
Dieses Modul besteht aus zwei Türmen, einem Weg nach oben und einem Weg nach unten. Der Spieler muss beide durchlaufen und unterwegs die Pods finden. Der Übergang von einer federnden Ebene mit Bändern zur nächsten ist schwierig genug, aber wenn sich zwischen den Ebenen auch aufblasbare Bälle befinden, wird es noch schwieriger.
- ◆ **Aktionen:**
Klettern, Bällen ausweichen
- ◆ **Anzahl der Pods:** 4
- ◆ **Maße:**
L 5,00 x B 2,50 x H 5,50 m

Schwierigkeitsgrad



SCHWER



Vorderansicht



Draufsicht

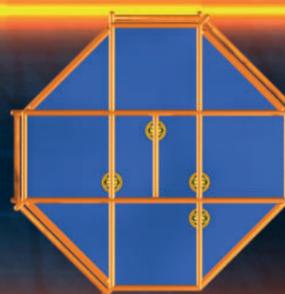
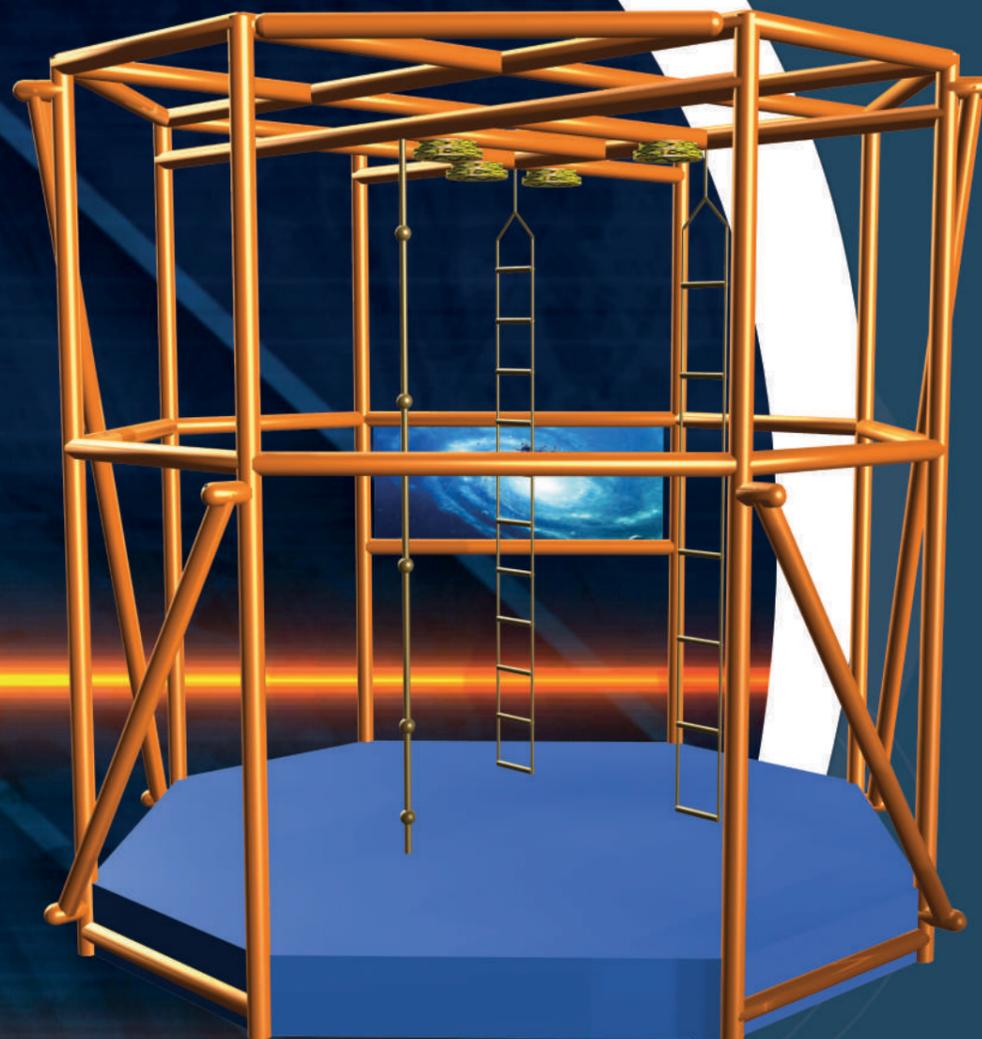
TC-008

Sky ladder

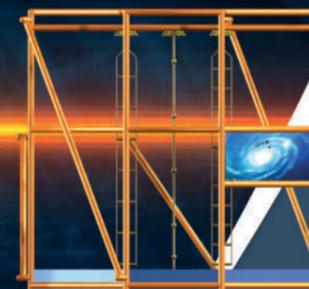
Schwierigkeitsgrad



LEICHT



Draufsicht



Vorderansicht

- ◆ **Beschreibung:**
In dieser Einheit, mit zwei Leitern und einem Sell in der Mitte, gibt es nur eine Mission: so schnell wie möglich in die Höhe zu klettern und die Pods am oberem Ende zu betätigen. Los geht's!
- ◆ **Aktionen:**
Klettern, Springen
- ◆ **Anzahl der Pods:** 4
- ◆ **Maße:**
L 3,75 x B 3,75 x H 4,10 m



TC-009

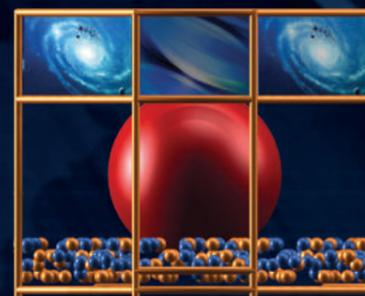
Ballpool diving

◆ **Beschreibung:**
Diese Einheit besteht aus einem großen Bad kleinerer Bälle (75 mm Durchmesser) und einem großen aufblasbaren Ball (1800 mm Durchmesser). Die Pods befinden sich unterhalb der Bälle, sodass der Spieler tauchen muss, um sie zu finden.

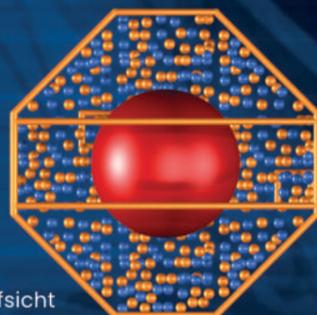
◆ **Aktionen:**
Tauchen

◆ **Anzahl der Pods:** 4

◆ **Maße:**
L 3,75 x B 3,75 x H 3,10 m



Vorderansicht

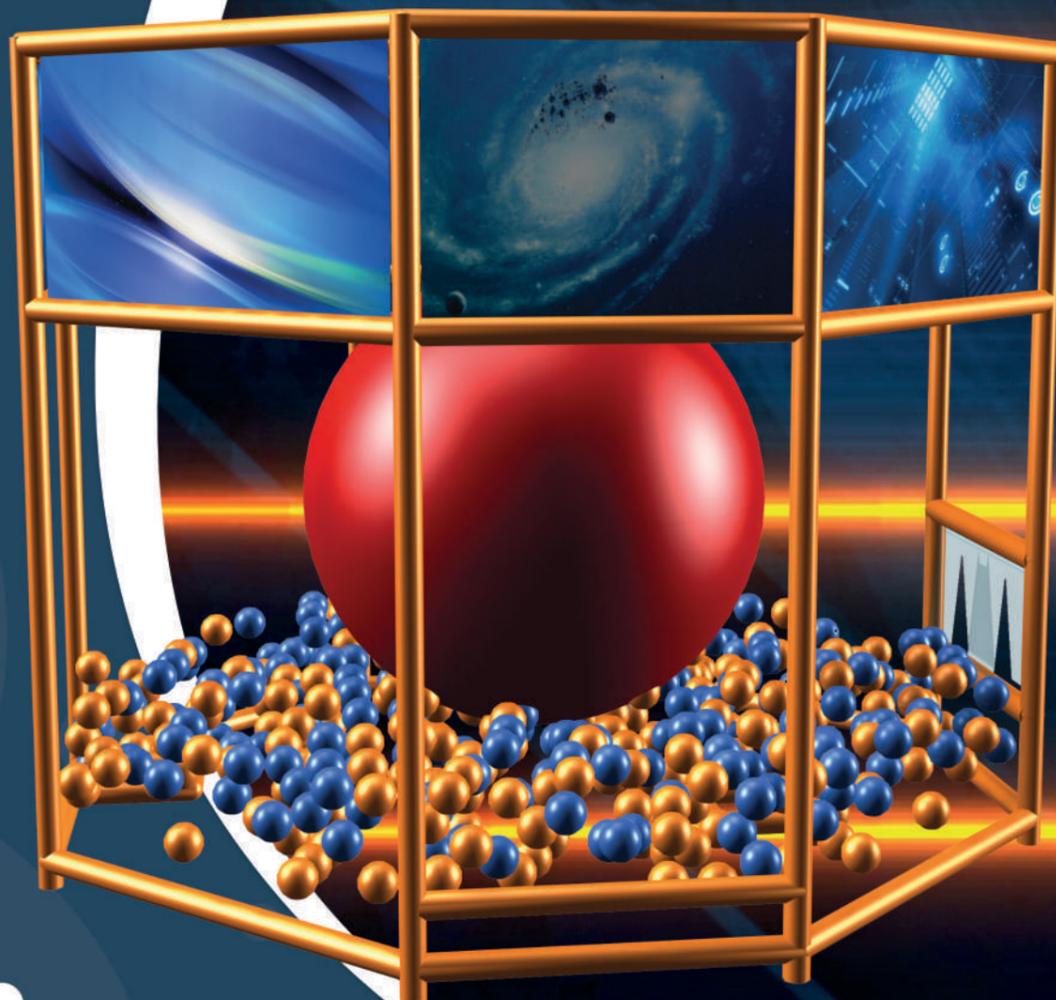


Draufsicht

Schwierigkeitsgrad

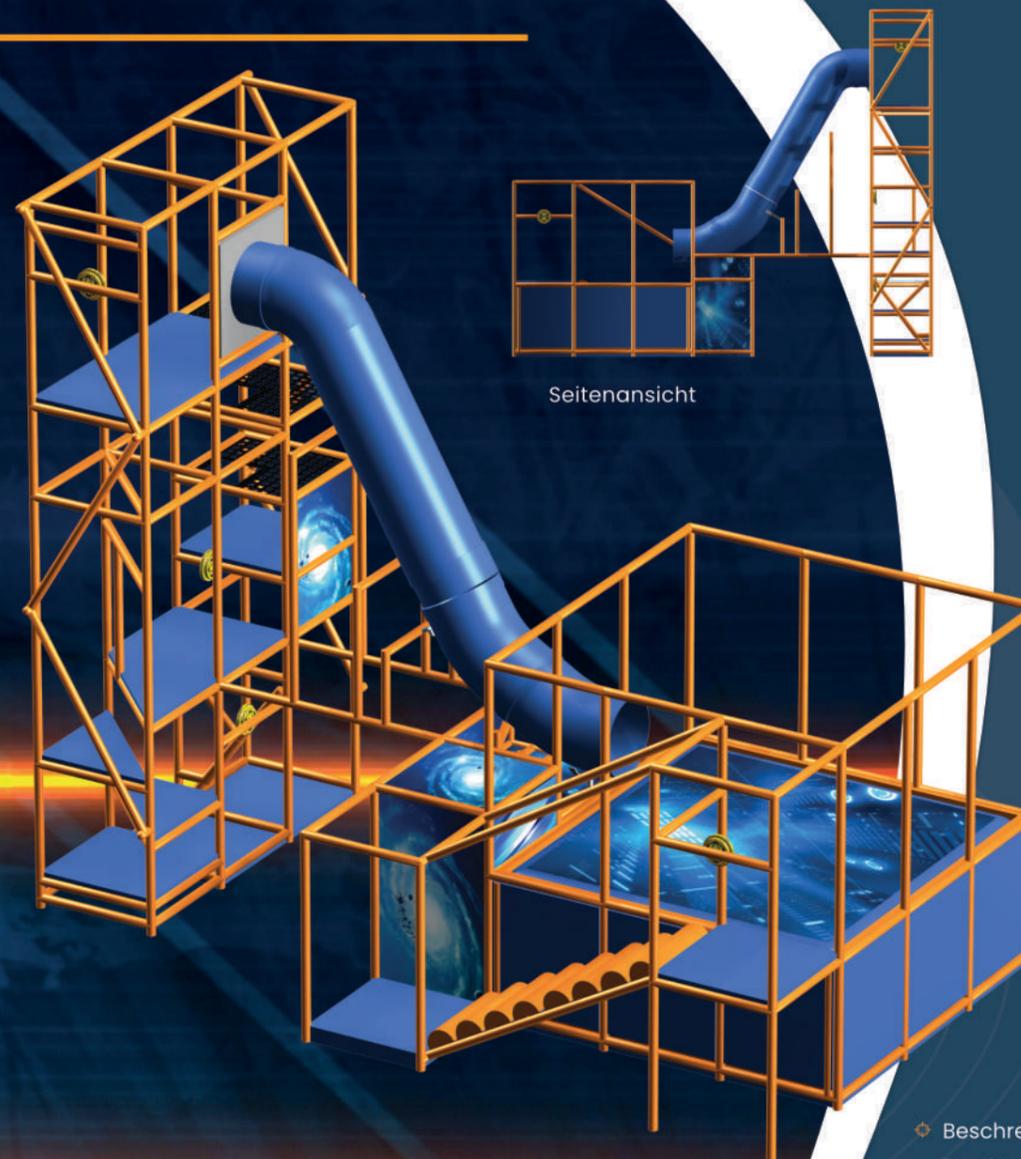


MITTELSCHWER



TC-010

Launch Tower



Seitenansicht

Schwierigkeitsgrad



LEICHT

◆ **Beschreibung:**
Der Sturzturm ist ein Modul, bei dem der Spieler durch Hindernisse, enge Passagen, über Stufen und Löcher auf den Turm klettern muss. Sobald die Spitze des Turms erreicht ist, muss der Spieler mutig sein und sich in die Rutsche stürzen. Dank eines großen aufblasbaren Luftkissens ist die Landung jedoch weich.

◆ **Aktionen:**
Klettern, Springen, engsten Raum durchqueren, Rutschen

◆ **Anzahl der Pods:** 6

◆ **Maße:**
L 8,60 x B 5,00 x H 7,10m



Draufsicht

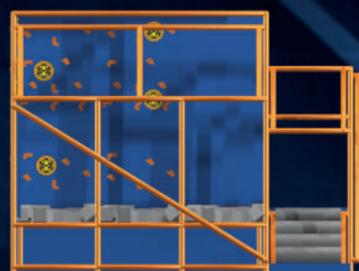
TC-011 Foambouldering

◆ **Beschreibung:**
Diese Einheit erfordert viel Kraft und Können. Der Spieler muss die Pods erreichen, die in verschiedenen Höhen an einer Kletterwand platziert sind. Dazu müssen die Spieler klettern und das Pod treffen, indem sie eine Hand vom Griff lösen. Wenn das Gleichgewicht verloren geht, fällt der Spieler in eine Schaumstoffgrube und muss erneut beginnen.

◆ **Aktionen:**
Klettern, Balancieren

◆ **Anzahl der Pods:** 8

◆ **Maße:**
L 5,00 x B 3,75 x H 3,90 m



Vorderansicht



Draufsicht

Schwierigkeitsgrad



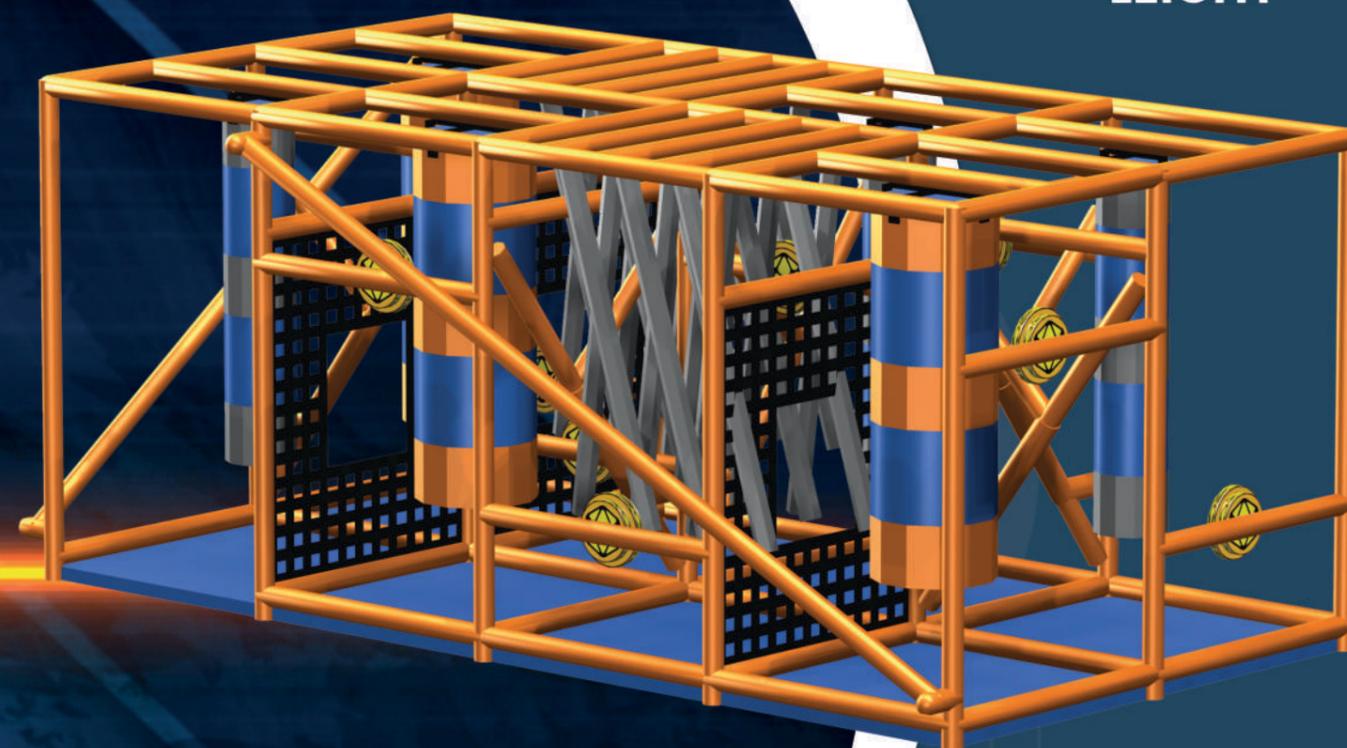
MITTELSCHWER

TC-012 Bif bash jungle

Schwierigkeitsgrad



LEICHT



Seitenansicht



Draufsicht

◆ **Beschreibung:**
Ein echter Dschungel aus Biff Bashes, hängenden Schlangen und Spinnennetzpassagen. Der Spieler muss die Orientierung behalten und den Ausweg finden. Unterwegs sollte er auch nach möglichst vielen Pods suchen. Das ist die Herausforderung!

◆ **Aktionen:**
Hindernissen ausweichen, engsten Raum durchqueren, Orientierung behalten

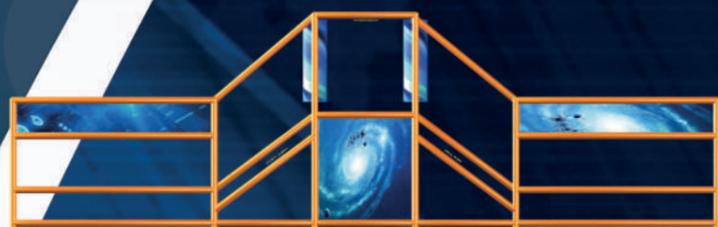
◆ **Anzahl der Pods:** 8

◆ **Maße:**
L 5,00 x B 2,50 x H 2,10 m

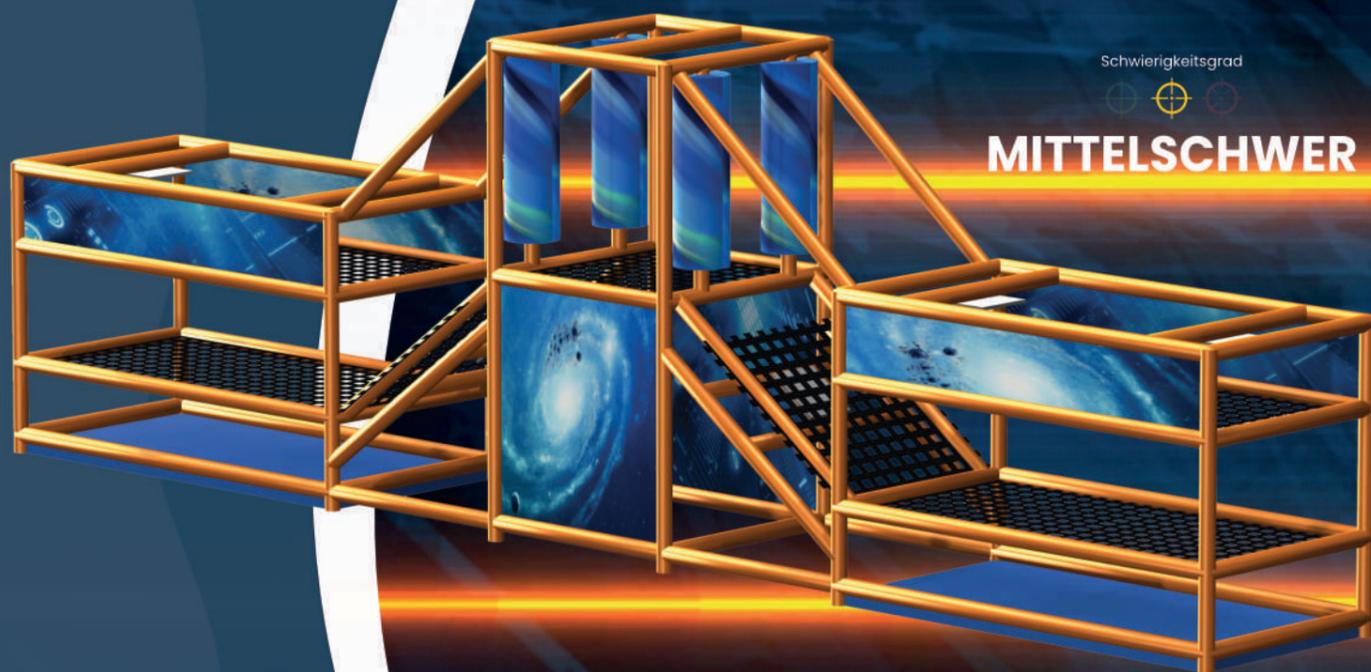
TC-013

Cargo path

- ◊ **Beschreibung:**
Die Spieler müssen durch einen langen und engen Raum kriechen und auf dem gesamten Frachtweg nach Pods suchen! Ein herausforderndes Hindernis, das Beweglichkeit und Mut erfordert.
- ◊ **Aktionen:**
Kriechen, enge Räume passieren
- ◊ **Anzahl der Pods:** 6
- ◊ **Maße:**
L 8,54 x B 1,22 x H 2,60 m



Seitenansicht



Schwierigkeitsgrad



MITTELSCHWER

Draufsicht



TC-014

Cargo ramp

Schwierigkeitsgrad



MITTELSCHWER



Vorderansicht



Draufsicht

- ◊ **Beschreibung:**
Der Name des Spiels beschreibt diese Herausforderung perfekt. Über Strickleitern müssen die Spieler die Rampe erklimmen und die Pods schnellstmöglich treffen. Die Pods befinden sich unten, oben und in der Mitte der Rampe. Mehrere Spieler können gleichzeitig die Rampe erklimmen. Wer ist schneller?
- ◊ **Aktionen:**
Klettern, Gleichgewicht, Kraft
- ◊ **Anzahl der Pods:** 6
- ◊ **Maße:**
L 3,66 x B 2,44 x H 4,20

Was ist im Lieferumfang enthalten?

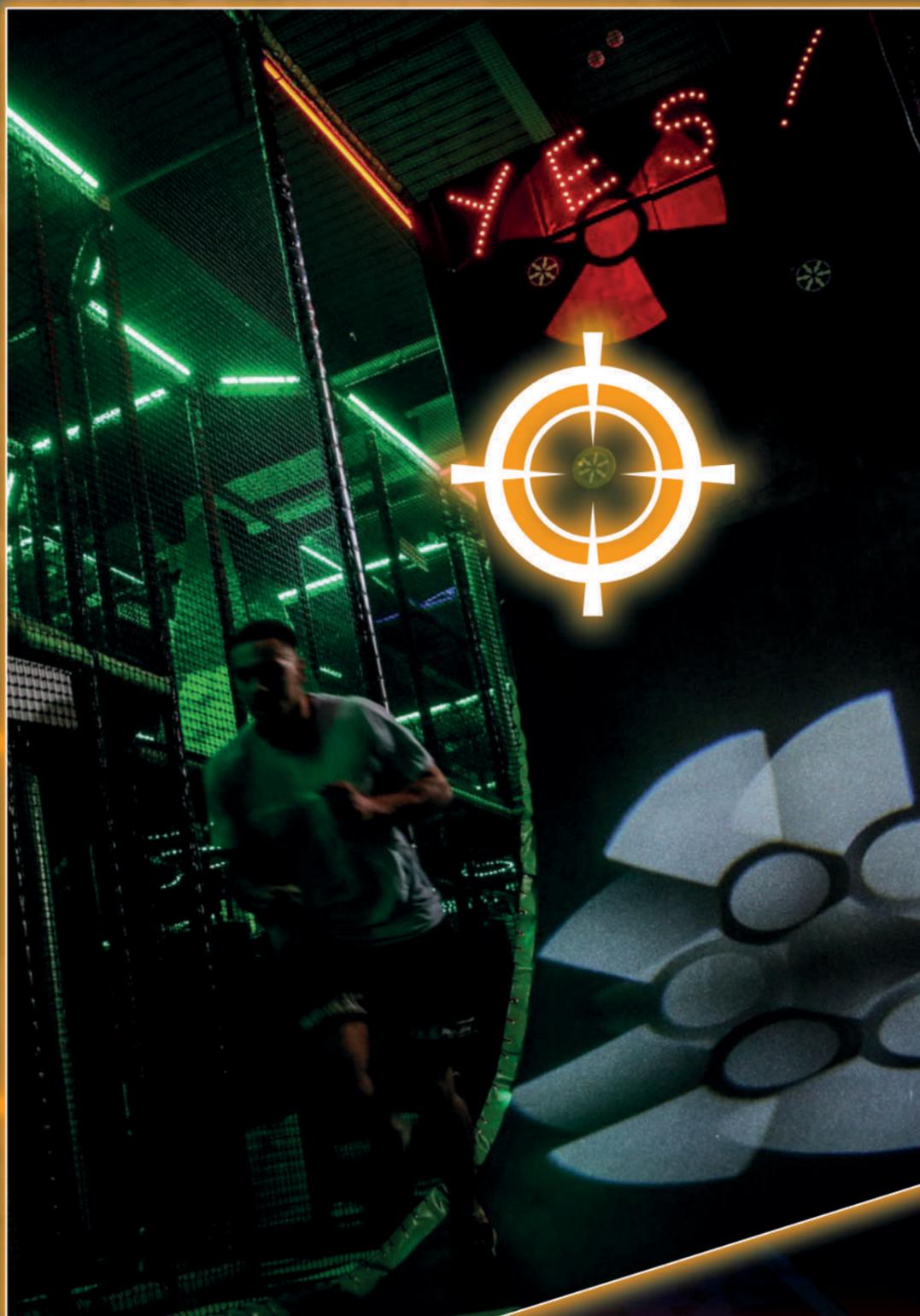
Die Tag Challenge Arena besteht aus den Hindernismodulen und dem TAG Challenge System. Dieses System wird mit folgender Ausrüstung geliefert:

	Hauptcomputer-Hub	1 pro System, unabhängig von der Anzahl der Sensoren
	Zusätzlicher sekundärer Hub	1 pro Einheit von 15 Sensoren („Pods“), z.B. ein System mit 60 Pods benötigt 1 Haupt-Hub und 4 zusätzliche Hubs.
	Interaktive Sensor-Pods montiert in PET-Formteilen mit Rückplatten	Basis-Systemeinheit: 15 Pods (+1 Ersatzpod); Zusätzliche Einheiten: je 15 Pods (+1 Ersatzpod) – derzeit maximal 120 Pods.
	2 x Lautsprecher	Bei größeren Systemen können mehr hinzugefügt werden.
	Verkabelung für alle Pods	Wird normalerweise mit 30m-Kabeln ausgeliefert, kann aber an Ihre Bestellung angepasst werden.
	15,6“-Zoll-Touchscreen zum Starten des Spiels	
	55“-Zoll-Fernsehgeräte zur Live-Spielstandanzeige	Einstiegssystem: 3 Fernseher. Das „Basis-Spielsystem“ (30 Pods) und die größeren Systeme haben 4 Fernseher, das 90-Pod-System umfasst 5 Bildschirme.

LET'S PLAY!



Erstellen Sie Ihre TAG Challenge Arena!



1

Wählen Sie die gewünschten Module

- ◊ Kombinieren Sie verschiedene Schwierigkeitsgrade
- ◊ Haben Sie bereits eine Arena? Beginnen Sie bei (2)

2

Wählen Sie das gewünschte System aus

- ◊ Addieren Sie die Anzahl der Pods der ausgewählten Module und wählen Sie die richtige Systemgröße aus:

Einstiegsniveau Spielanlage	1 HUB	15 PODS
Basis-Spielzone	2 HUBS	30 PODS
Standard-Spielzone	3 HUBS	45 PODS
Mittelgroße Spielarena	4 HUBS	60 PODS
Komplette Spielarena	5 HUBS	75 PODS
Abenteuerlabyrinth	6 HUBS	90 PODS
Großes Abenteuerlabyrinth	7 HUBS	105 PODS
Labyrinth	8 HUBS	120 PODS

3

- ◊ Standardgarantie von 24 Monaten auf Pods und Hindernismodule (keine monatlichen Kosten)
- ◊ Optional: 24h-Service & Lifetime-Upgrade-Abonnement mit zusätzlichen Spielen (monatliche Gebühr)

Arena + System + Support = Investment

Trampolinpark Airbase, Hösbach (Deutschland)



Sie haben bereits einen Park?

Integrieren Sie TAG Challenge in
bestehende Flächen!

Anerkannt von:



Teil der Global Leisure Group



Haben Sie Fragen?

Wir helfen Ihnen gerne weiter!

T +49 (0)521 26075580

E info@playlife-system.com

playlife-system.com